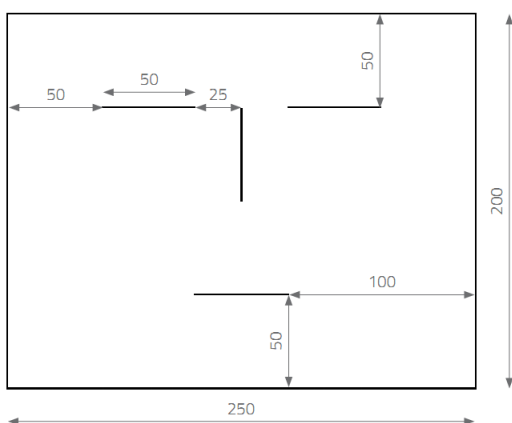


VJEŽBA – LOGO programiranje

- Do sada smo programe upisivali u komandni redak i na taj način naš posao nije bio spremljen.
- U sljedećim vježbama potrebno je programe upisati u editor (Edall)

Potrebno je otvoriti radno okruženje u koje spremate svoje program. Nalazi se u vašoj mapi pod nazivom LOGO5r_VašeIme

1. Napraviti program koji crta «lice».
Naziv programa treba biti LICE.



Rješenje: Unutar editora upisati sljedeći program:

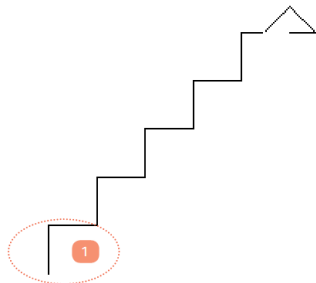
```
TO LICE
CS
FD 200 RT 90 FD 250 RT 90
FD 200 RT 90 FD 250 RT 90
PU FD 50 RT 90 FD 100
PD FD 50
BK 25 LT 90 PU FD 50
PD FD 50
LT 90 PU FD 25 PD
FD 50
PU BK 100 PD
BK 50
END
```

2. Napraviti program pod nazivom DIGIT_P koji crta digitalno slovo P.

Rješenje: Unutar editora upisati sljedeći program

```
TO DIGIT_P
CS
FD 88
RT 90 FD 44
RT 90 FD 44 RT 90
FD 44
END
```

3. Napisati program STEPENICE koji crta stepenice kao na slici



Rješenje: Unutar editora upisati sljedeći program

```
TO STEPENICE
REPEAT 5 [FD 30 RT 90 FD 30 LT
90]
END
```

4. Promijenimo program pod nazivom SLOVO_C u program koji će crtati slovo Č.